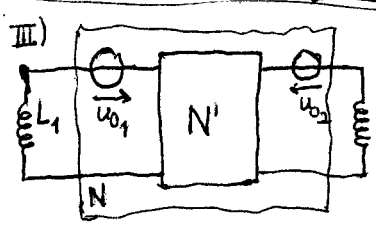
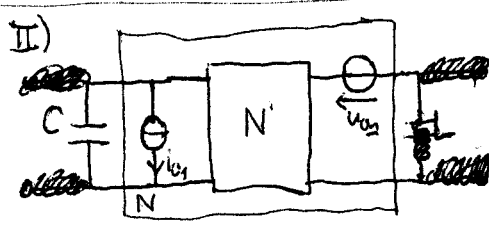
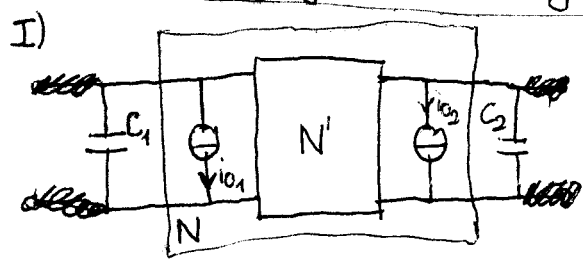
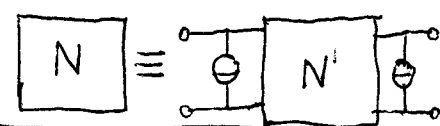




→ ESB mit externen Quellen:

1) Der Zweitmatrix entsprechendes streng lineares Zweitor N' zeichnen.

2) Die Tore mit geeigneten Quellen ausgehend von dem Quellenvektor beschalteten.



3) Die Beschreibungen einsetzen und auf die allgemeine Form der Zustandsgleichungen bringen.

I) 
$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} -\frac{1}{C_1} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{C_2} \end{bmatrix}}_{\tilde{A}} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix}}_{\tilde{B} \cdot \underline{v}(t)} + \underbrace{\begin{bmatrix} -\frac{1}{C_1} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{C_2} \end{bmatrix}}_{\tilde{B} \cdot \underline{v}(t)} \cdot \begin{bmatrix} i_{01} \\ i_{02} \end{bmatrix}$$

$\tilde{x} = \tilde{A} \cdot \tilde{x} + \tilde{B} \cdot \underline{v}(t)$

II) 
$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} -\frac{1}{C} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{L} \end{bmatrix}}_{\tilde{A}} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix}}_{\tilde{B} \cdot \underline{v}(t)} + \underbrace{\begin{bmatrix} -\frac{1}{C} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{L} \end{bmatrix}}_{\tilde{B} \cdot \underline{v}(t)} \cdot \begin{bmatrix} i_{01} \\ u_{02} \end{bmatrix}$$

$\tilde{x} = \tilde{A} \cdot \tilde{x} + \tilde{B} \cdot \underline{v}(t)$

III) 
$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} -\frac{1}{L_1} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{L_2} \end{bmatrix}}_{\tilde{A}} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix}}_{\tilde{B} \cdot \underline{v}(t)} + \underbrace{\begin{bmatrix} -\frac{1}{L_1} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{L_2} \end{bmatrix}}_{\tilde{B} \cdot \underline{v}(t)} \cdot \begin{bmatrix} -u_{01} \\ -u_{02} \end{bmatrix}$$

$\tilde{x} = \tilde{A} \cdot \tilde{x} + \tilde{B} \cdot \underline{v}(t)$

Beachte dabei, dass folgendes gilt:

I) 
$$\begin{bmatrix} i_{01} \\ i_{02} \end{bmatrix} = \tilde{T} \cdot \begin{bmatrix} v_1(t) \\ v_2(t) \end{bmatrix}, \tilde{B} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{C_1} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{C_2} \end{bmatrix} \cdot \tilde{T}$$

II) 
$$\begin{bmatrix} i_{01} \\ u_{02} \end{bmatrix} = \tilde{T} \cdot \begin{bmatrix} v_1(t) \\ v_2(t) \end{bmatrix}, \tilde{B} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{C} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{L} \end{bmatrix} \cdot \tilde{T}$$

III) 
$$\begin{bmatrix} u_{01} \\ u_{02} \end{bmatrix} = \tilde{T} \cdot \begin{bmatrix} v_1(t) \\ v_2(t) \end{bmatrix}, \tilde{B} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{L_1} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{L_2} \end{bmatrix} \cdot \tilde{T}$$

- Also müssen die Ersatzquellen nicht direkt gleich zu den Erregungen  $\underline{v}(t)$  sein. In diesem Fall bildet eine Transformationsmatrix  $\tilde{T}$  die Erregungen auf Ersatzquellen ab. Wenn diese identisch sind, dann ist  $\tilde{T}$  die Einheitsmatrix.

→ Es könnte auch eine vierte Art der Beschaltung mit Induktivität am Tor 1 und Kapazität am Tor 2 diskutiert werden, wobei man mit Hybridmatrix  $H$  arbeiten würde. Jedoch kann man so eine Schaltung immer umdrehen und eine Schaltung der Typ II) gewährleisten.

• Lösung der Zustandsgleichungen

→ Transformation auf Normalform - Homogene DGL (Ohne Erregung)

- Eine Differentialgleichung ohne Erregung hat allgemein die Form:  $\dot{x} = Ax$  mit einer konstanten  $A$ . Diese Gleichung löst eine Funktion, deren erste Ableitung quasi sich selbst ist. So eine Eigenschaft hat die Exponentialfunktion:  $x = c \cdot e^{At}$  wobei  $c$  eine Konstante ist.

- Diese Lösung kann auf die vektorielle Zustandsgleichungen, mit den man sich in ST2 beschäftigt, durch das Einführen der Matrixexponentielle erweitert werden (siehe Mathe 3):

$$\dot{x} = \tilde{A} \cdot x \Rightarrow x(t) = e^{\tilde{A}t} \cdot x_0, x_0 = x(0)$$

- Die Matrixexponentielle  $e^{At}$  kann durch Reihenentwicklung numerisch oder mit Hilfe des Ansatzes:  $e^{At} = e^{\lambda t}$ , wobei  $\lambda$  ein Eigenwert von der Matrix  $\tilde{A}$  ist (siehe Mathe 2 und 3), berechnet werden.

→ Also die Lösungsvektoren von  $\tilde{A} e^{\lambda t} \cdot x_0 = e^{\lambda t} \tilde{A} x_0 \Leftrightarrow (\tilde{A} - \lambda I) x_0 = 0$  sind zu bestimmen. Lösung mit  $x_0 = 0$  ist trivial und uninteressant. Für  $x_0 \neq 0$  muss gelten:  $\det(\tilde{A} - \lambda I) = 0$ .

$$\Rightarrow \det(\tilde{A} - \lambda I) = \det \begin{bmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda \end{bmatrix} = \lambda^2 - \lambda T + \Delta = 0$$

charakteristische Polynom, wobei  $T = \text{Sp} \tilde{A} = a_{11} + a_{22}$  und  $\Delta = \det \tilde{A} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$

Spur, Determinante

→ Mit Mitternachtsformel gilt für Eigenwerte (für Sch. 2. Grades 2 Stück):  $\lambda_{1,2} = \frac{T}{2} \pm \sqrt{\frac{T^2}{4} - \Delta}$

→ Eigenvektoren sind andere Parameter der Lösung  $x(t) = e^{\lambda t} \cdot x_0 = e^{\lambda t} \cdot q$  ;  $q$  ist Eigenvektor:

•  $q$  wird bestimmt durch das Lösen von  $(\tilde{A} - \lambda I) \cdot q = 0$

- Eine einfachere Methode wird gleich diskutiert.

→ Schließlich bekommt man zwei spezielle Lösungen (siehe Mathe 3) von der DGL. Mittels reeller Konstanten  $c_1, c_2$  kann die allgemeine Lösung gegeben werden:

spez. Lsgn:  $x_1(t) = e^{\tilde{\lambda}_1 t} \cdot q_1$ ,  $x_2(t) = e^{\tilde{\lambda}_2 t} \cdot q_2 \Rightarrow$  allg. Lsg:  $x(t) = c_1 e^{\tilde{\lambda}_1 t} q_1 + c_2 e^{\tilde{\lambda}_2 t} q_2$ .

→ Wenn die Anfangsbedingungen  $x_0$  gegeben sind, kann man  $c_1$  und  $c_2$  durch Einsetzen bestimmen.

• Kochrezept um die Lösung zu bestimmen (homogene DGL):

~~DGL~~ - DGL lautet allgemein:  $\dot{x} = A \cdot x$

1) Eigenwerte  $\tilde{\lambda}_1, \tilde{\lambda}_2$  bestimmen:

$$T = a_{11} + a_{22}, \quad \tilde{\lambda}_{1,2} = \frac{T}{2} \pm \sqrt{\frac{T^2}{4} - \Delta}$$

$$\Delta = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

2) Eigenvektoren  $q_1, q_2$  bestimmen (für  $\tilde{\lambda}_1 \neq \tilde{\lambda}_2$ , der Fall  $\tilde{\lambda}_1 = \tilde{\lambda}_2$  wird später diskutiert):

$$\tilde{\lambda}_1 \neq \tilde{\lambda}_2: \bullet a_{12} \neq 0 \Rightarrow q_1 = \begin{bmatrix} -a_{12} \\ a_{11} - \tilde{\lambda}_1 \end{bmatrix}, q_2 = \begin{bmatrix} -a_{12} \\ a_{11} - \tilde{\lambda}_2 \end{bmatrix}$$

$$\bullet a_{12} = 0, a_{21} \neq 0 \Rightarrow q_1 = \begin{bmatrix} a_{22} - \tilde{\lambda}_1 \\ -a_{21} \end{bmatrix}, q_2 = \begin{bmatrix} a_{22} - \tilde{\lambda}_2 \\ -a_{21} \end{bmatrix}$$

•  $a_{12} = a_{21} = 0$ , dann sind die beiden Gleichungen vollständig entkoppelt und <sup>beliebige</sup> zwei linear unabhängige Vektoren sind Eigenvektoren, z.B.:  $q_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, q_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

3) Die allgemeine Lösung aufstellen:

$$x(t) = c_1 e^{\tilde{\lambda}_1 t} q_1 + c_2 e^{\tilde{\lambda}_2 t} q_2$$

4) ggf.  $c_1, c_2$  mit Hilfe der Anfangswerte bestimmen.